



Силабус навчальної дисципліни

**«ДИДАКТИЧНІ ОСНОВИ
РОЗРОБКИ
МУЛЬТИМЕДІЙНИХ
ВИДАНЬ»**



Статус дисципліни	Навчальна дисципліна вибіркового компонента із загальноуніверситетського переліку
Семестр	Весняний
Обсяг дисципліни, кредити ЄКТС/години	3 кредити (90 годин)
Мова викладання	українська
Що буде вивчатися (предмет вивчення)	Завданнями вивчення навчальної дисципліни є: <ul style="list-style-type: none"> – систематизація та розширення знань про типологію сучасної електронної навчальної книги та новітні форми і методи її впровадження до навчального процесу; – засвоєння технології створення та проектування електронного навчально-методичного комплексу; – засвоєння технології підтримки інтерактивності веб-видань мультимедіа; – оволодіння методами інформаційних наповнення електронних навчально-методичних комплексів; опанування новітніх підходів до випуску в світ електронних навчальних видань.
Чому це цікаво/треба вивчати (мета)	Метою викладання дисципліни є: формування у студента навичок проектування та створення електронного навчально-методичного комплексу із використанням мультимедіа; розв'язання типових задач технолога електронних мультимедійних видань.
Чому можна навчитися (результати навчання)	Вивчення теоретичних засад створення електронних мультимедійних видань різних видів, підвищення ефективності їх використання, а також дослідження специфіки організації інформаційної безпеки цих видань: <ul style="list-style-type: none"> - аналіз процесів комп'ютерної розробки мультимедійних видань, дослідження механізмів виробництва, супроводу, тестування та оцінки видань відповідного типу; - проектування інтерфейсу електронного підручника; - формування технології створення електронного підручника; - розробка методу проектування користувальницького інтерфейсу Web-сайту; - аналіз інструментів і механізмів організації інформаційної безпеки використання мультимедійних засобів;
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	В результаті вивчення даної дисципліни формуються наступні компетентності: <ul style="list-style-type: none"> - загальні компетентності: здатність до розв'язання складних непередбачуваних задач і проблем у сфері професійної діяльності та/або навчання, що передбачає збирання та інтерпретацію інформації (даних), вибір методів та інструментальних засобів, застосування інноваційних підходів; - фахові компетентності: володіння основними загальними і спеціальними дизайнерськими навичками. Володіння базовими принципами і технологіями, що відповідають сфері дизайну у видавництві та поліграфії. Основні знання відповідних методологій видавництва та поліграфії; застосування мультимедійних та інформаційних технологій у видавництві та поліграфії; здатність використовувати відповідне програмне забезпечення для макетування та верстки друкованих та електронних видань, обробки

	зображень, аудіо та відео, створення графічного дизайну, виконання задач комп'ютерної графіки; здатність описати технологічний процес та концептуальну модель у видавництві та поліграфії.
Навчальна логістика	<p>Зміст дисципліни: Модуль 1. Технології створення мультимедійних навчальних видань. є цілісною частиною навчальної дисципліни, засвоєння якої передбачає виконання та захист лабораторних робіт, модульної контрольної роботи та аналіз результатів її виконання спрямований на ґрунтовне засвоєння знань, сприяє виконанню домашнього завдання студентами.</p> <p>Тема 1. Система дидактичних принципів. Методи навчання. Характеристика основних форм і засобів навчання. Тема 2. Типологія навчальних видань. Тема 3. Конструювання навчального видання. Тема 4. Способи передавання інформації в освітніх виданнях. Тема 5. Принципи побудови електронного навчального посібника. Тема 6. Технологія створення електронного навчального посібника. Тема 7. Принципи побудови сценаріїв комп'ютерних мультимедійних тренажерів. Тема 8. Розробка підсистеми контролю знань мультимедійного навчального видання..</p> <p>Види занять: лекції – 17 години; лабораторні заняття – 34 години; самостійна робота: 69 години.</p> <p>Методи навчання: <i>проектів, евристичний, дослідницький.</i></p> <p>Форми навчання: денна</p>
Пререквізити	«Інтелектуальна власність продуктів мультимедіа», «Технології створення веб-систем»
Пореквізити	–
Інформаційне забезпечення з репозитарію та фонду НТБ НАУ	http://er.nau.edu.ua/handle/NAU/42711 посилання на НМК у репозиторії НАУ
Локація та матеріально-технічне забезпечення	5-111, 5-109 – комп'ютерні класи кафедри комп'ютерних мультимедійних технологій
Семестровий контроль, екзаменаційна методика	<i>диференційований залік</i>
Кафедра	Кафедра комп'ютерних мультимедійних технологій
Факультет	Факультет міжнародних відносин
Викладач	<p>ЛОБОДА СВІТЛАНА МИКОЛАЇВНА Посада: завідувач кафедри Вчений ступінь: доктор педагогічних наук Профайл викладача: Тел.: 73-56 E-mail: svitlana.loboda@npp.nau.edu.ua Робоче місце: 7-205</p>
Оригінальність навчальної дисципліни	Веб-технології для інтерактивних мультимедійних гіпервидань: Основи JavaScript. Оператори JavaScript. Функції та об'єкти JavaScript. Масиви JavaScript. Об'єктна модель документа. Навігація DOM- елементами. Зміна властивостей існуючих елементів веб-сторінки. Події DOM. Обробники подій EventListeners. Форми та обробники подій. Бібліотека jQuery. Анімація із jQuery. Фреймворк Bootstrap. HTML5 Canvas. Плагін jCanvas.
Лінк на дисципліну	